



1. DATOS BÁSICOS DEL TFG:

Título: Convergencia VS Acomodación en Realidad Virtual

Descripción general (resumen y metodología):

Hoy en día se están implementando numerosos test de evaluación visual y terapia en dispositivos de realidad virtual. Sin embargo, estos dispositivos cuentan con una importante limitación, hay un conflicto verdadero entre convergencia y acomodación. Mientras que estos sistemas están enfocados en el infinito para que el sistema visual no tenga una sobrecarga acomodativa, el propio sistema es capaz de simular la mirada al infinito o a distancias cercanas a nivel vergencial, sin que la acomodación pueda participar, con el riesgo que el usuario presente discomfort visual.

Tipología: Trabajos experimentales, de toma de datos de campo o de laboratorio.

Objetivos planteados:

El objetivo del presente trabajo será estudiar el decalaje que se encuentra entre la acomodación y la vergencia en estos sistemas cuando se presentan disparidades vergenciales que fusionar.

Bibliografía básica:

Recomendaciones y orientaciones para el estudiante:

Plazas: 1

2. DATOS DEL TUTOR/A:

Nombre y apellidos: JUAN DE LA CRUZ CARDONA PÉREZ

Ámbito de conocimiento/Departamento: ÓPTICA

Correo electrónico: cardona@ugr.es

3. COTUTOR/A DE LA UGR (en su caso):

Nombre y apellidos:

Ámbito de conocimiento/Departamento:

Correo electrónico:

4. COTUTOR/A EXTERNO/A (en su caso):

Nombre y apellidos:

Correo electrónico:

Nombre de la empresa o institución:

Dirección postal:

Puesto del tutor en la empresa o institución:

Centro de convenio Externo:

5. DATOS DEL ESTUDIANTE:

Nombre y apellidos:

Correo electrónico: