



1. DATOS BÁSICOS DEL TFG:

Título: Desarrollo de dispositivos y aplicaciones para visión binocular

Descripción general (resumen y metodología):

Esta propuesta de TFG consistirá en desarrollar un dispositivo novedoso o mejorado de lo que actualmente se utiliza en la práctica habitual para evaluación o tratamiento. Se tendrán que aplicar todos los conocimientos obtenidos en toda la carrera de optometría y de óptica geométrica e instrumental, se aplicarán técnicas de prototipado CNC y Arduino y programación para su consecución.

Tipología: Cualquier otra modalidad que esté recogida en la memoria de verificación del Título.

Objetivos planteados:

Diseño y realización de un dispositivo para su utilización en el diagnóstico y tratamiento de pacientes con problemas visuales.

Bibliografía básica:

Recomendaciones y orientaciones para el estudiante:

TFG eminentemente presencial, por lo que no se recomienda su elección si no se encuentra durante la realización en Granada, o estando fuera no puede venir con cierta frecuencia (cada dos semanas).

Es necesario saber o tener ganas de aprender alguna de las siguientes técnicas o habilidades:

- Impresión 3D
- Corte Láser
- Arduino
- Programación en Matlab o entornos de programación visuales.
- Programación por bloques tipo Scratch.

Plazas: 1

2. DATOS DEL TUTOR/A:

Nombre y apellidos: JUAN DE LA CRUZ CARDONA PÉREZ

Ámbito de conocimiento/Departamento: ÓPTICA

Correo electrónico: cardona@ugr.es

3. COTUTOR/A DE LA UGR (en su caso):

Nombre y apellidos:

Ámbito de conocimiento/Departamento:

Correo electrónico:

4. COTUTOR/A EXTERNO/A (en su caso):

Nombre y apellidos:

Correo electrónico:

Nombre de la empresa o institución:

Dirección postal:

Puesto del tutor en la empresa o institución:

Centro de convenio Externo:

5. DATOS DEL ESTUDIANTE:

Nombre y apellidos:

Correo electrónico: