



1. DATOS BÁSICOS DEL TFG:

Título: Videojuegos y rendimiento visual: evaluación experimental en gamers jóvenes

Descripción general (resumen y metodología):

El presente Trabajo Fin de Grado tiene como objetivo evaluar la relación entre la práctica habitual de videojuegos y el rendimiento visual en adultos jóvenes. Mediante un diseño experimental comparativo, se analizarán diferentes habilidades visuales relevantes para el procesamiento de la información visual. Los resultados obtenidos en un grupo de jugadores habituales (gamers) se compararán con los de un grupo de participantes con escasa o nula experiencia en videojuegos, con el fin de determinar si la exposición continuada a este tipo de actividades se asocia con diferencias significativas en el rendimiento visual.

Tipología: Trabajos experimentales, de toma de datos de campo o de laboratorio.

Objetivos planteados:

Bibliografía básica:

Recomendaciones y orientaciones para el estudiante:

Este TFG es especialmente recomendable para estudiantes interesados en la investigación experimental que deseen adquirir experiencia en diseño de estudios, análisis estadístico e interpretación crítica de resultados.

Plazas: 1

2. DATOS DEL TUTOR/A:

Nombre y apellidos: CAROLINA ORTIZ HERRERA

Ámbito de conocimiento/Departamento: ÓPTICA

Correo electrónico: ortizh@ugr.es

3. COTUTOR/A DE LA UGR (en su caso):

Nombre y apellidos: RUBÉN MOLINA ROMERO

Ámbito de conocimiento/Departamento: ÓPTICA

Correo electrónico: rubenm@ugr.es

4. COTUTOR/A EXTERNO/A (en su caso):

Nombre y apellidos:

Correo electrónico:

Nombre de la empresa o institución:

Dirección postal:

Puesto del tutor en la empresa o institución:

Centro de convenio Externo:

5. DATOS DEL ESTUDIANTE:

Nombre y apellidos:

Correo electrónico: